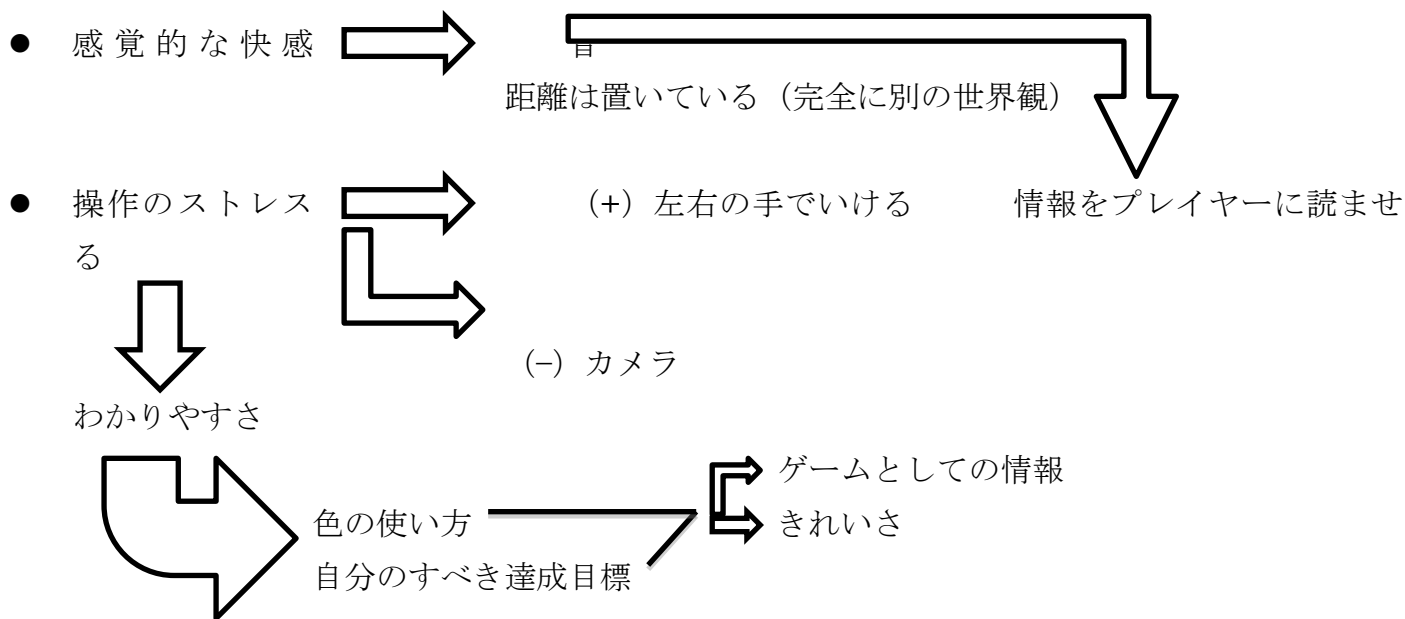


Child of Eden



音ゲー → プレイヤーが音に合わせる

Eden → 音がプレイヤーに合わせる

Kinectを活かした

「感覚的楽しさ」を与えるゲーム

視覚・聴覚的演出がすばらしい

操作・インターフェース面は少し気になる？